

Вас беспокоит Ваша карьера?

Став выпускником нашей кафедры, Вы станете программистом широкого профиля.

Образовательная программа направлена на подготовку квалифицированных разработчиков и архитекторов программного обеспечения (ПО), менеджеров по качеству программного обеспечения и процессов его разработки.

Необходимость в таких специалистах диктуется постоянно растущими потребностями информационно-коммуникационной отрасли: открытием IT-технопарков, стремительным развитием рынка офшорного и заказного программирования, информатизацией государственных структур, потребностями частного бизнеса. Индустрия программного обеспечения является бурно развивающейся областью современной мировой экономики, а программное обеспечение – важнейшей составляющей информационных систем.

Выпускники могут занимать следующие должности: разработчик системного и прикладного ПО; разработчик web-приложений; разработчик мобильных приложений; разработчик баз данных; специалист по тестированию ПО; руководитель IT-проектов; системный аналитик; системный архитектор.

Все еще сомневаетесь?

Наши выпускники всегда востребованы в Донецком регионе и в Украине. Многие из них владеют собственными фирмами или занимают руководящие должности.

Они работают на больших и известных предприятиях: Укртелеком, Центральный республиканский банк, НПП АМИ, НОРД, Донецкий Металлургический Завод, Maus-Software, "Геркулес", ЮжНИИГИПРОГАЗ, ФК "Шахтер", Донецкое управление железной дороги и др.

А те выпускники, которые захотели глобальных перемен в своей жизни, смогли найти себе работу в России, Германии, США, Канаде, Польше, Австралии, Израиле и Ирландии. Вот только три названия, которые говорят сами за себя: Microsoft, Aldec, ADB.

Как мы это делаем?

Образовательная программа полностью соответствует международным рекомендациям по преподаванию программной инженерии в высших учебных заведениях в области Computer Science и Software Engineering и международному профессиональному стандарту SWEBOK. Она охватывает все аспекты производства программного обеспечения: математическую, методологическую, экономическую, правовую, маркетинговую, лучшие мировые знания и практики производства программного обеспечения.

Кафедра имеет государственную лицензию на подготовку бакалавров и магистров. После окончания университета можно продолжить обучение и получить учёную степень кандидата или доктора наук.

Что же Вы будете изучать?

Обучение будущих специалистов базируется на формировании фундаментальных математических знаний, позволяющих строить математические и программные модели процессов различной природы.

Прежде всего, изучаются теоретические основы алгоритмизации, что предоставляет будущим программистам эффективную алгоритмическую базу для разработки программ.

Студенты профессионально осваивают современные языки программирования (C++, C#, Java, Delphi, Prolog, Python, Assembler и др.) и инструментальные средства проектирования, разработки и тестирования программного обес-

печения: MS Visual Studio, NetBeans, Eclipse, QT, Rad Studio, NUnit, NUnitForms, JUnit, FEST, Rational Rose, Mathematica, MatLab, 1C, WPF.

Глубоко изучаются гибкие технологии разработки программ (Agile), принципы объектно-ориентированного и агентно-ориентированного программирования, основанные на построении визуальных моделей на языках UML и Gaia с последующей автоматической генерацией программного кода средствами соответствующих CASE-инструментов.

Особое внимание уделяется разработке программного обеспечения баз данных различного типа и назначения с использованием: Access, FoxPro, MySQL, MS SQL, Oracle, Firebird, ADO.NET. Для интеллектуального анализа больших объёмов данных магистранты используют новые технологии Data Mining, Big Data, GRID.

Важнейшее место занимают изучение современных операционных систем (Windows, Linux, Android), технологий программирования в локальных, корпоративных и глобальных сетях (TCP/IP, COM), фундаментальная подготовка к созданию современных мультимедиа и гипермедиа систем, компьютерных игр.

Создание и сопровождение программных систем Интернет осуществляется с использованием сетевых протоколов и Интернет-серверов, программирования клиент-серверных приложений. Разработка и администрирование Интернет-ресурсов выполняется с использованием следующих языков и средств веб-разработки: CSS, HTML, JavaScript, PHP, Perl, ASP.NET, Apache Web Server, jQuery, Drupal, WordPress.

Изучаются технологии геометрического моделирования (на базе AutoCAD, 3D Studio Max) и компьютерной графики (на базе DirectX и OpenGL).

Рассматриваются вопросы защиты программ и данных в корпоративных сетях с использовани-

ем криптографических и стеганографических алгоритмов, протоколов безопасной аутентификации, а также анализ рисков угроз информационной безопасности.

Кроме того студенты изучают нечёткое моделирование, методы обработки изображений и распознавания образов, нейросетевые технологии и технологии, основанные на знаниях.

Кафедра развивается!

С 2012 г. кафедра дополнительно начала подготовку бакалавров и магистров по направлению «Информационные системы и технологии», специальность «Системы автоматизированного проектирования» (САПР).

Специальность САПР возникла на стыке искусственного интеллекта, систем автоматизированного проектирования и системного анализа. Выпускники САПР ориентированы на разработку интеллектуальных систем автоматизированного проектирования сложных систем и объектов различного назначения на основе методов извлечения знаний (Data & Knowledge Engineering). Ряд курсов в области прикладной математики обеспечивают полноценную математическую подготовку выпускников, что позволяет им работать в качестве разработчиков программного обеспечения автоматизированных систем проектирования, проектировщиков, конструкторов.

Что еще?

В распоряжении будущих программистов более 100 современных ПК, объединенных в локальную сеть. Эта сеть, в свою очередь подключена к корпоративной сети университета, что дает возможность использовать сеть Интернет из любой аудитории для практических занятий.

Лекции читаются в компьютерных телевизионных аудиториях, оснащенных по последнему слову техники.

Но главное для получения качественного высшего образования – высококвалифицированные преподаватели.

Кафедра воспитала трех лауреатов государственной премии в области науки и техники!

Студенческая жизнь?

Наши студенты постоянно занимают призовые места на Всеукраинских и Европейских олимпиадах, участвуют в различных конференциях. Отметим успешное участие студентов в "Всемирной олимпиаде по программированию ACM" (Бухарест, 2004), Кубке Украины по программированию (2004, 2005), Международных конференциях "Моделирование и компьютерная графика" (2005, 2007, 2011, 2013 гг.), Международной студенческой конференции «Графика XXI века» (2012) и многих других.

В 2011 году наш студент стал победителем международной олимпиады по автоматизированному проектированию и компьютерному моделированию в машиностроении.

Хотите знать больше?

Обращайтесь по адресу:

г. Донецк, ул. Артема, 58, ДонНТУ, 5 корпус, к. 425, кафедра ПИ.

Звоните:

Кафедра ПИ: (8062) 301-08-56

Деканат факультета КНТ: (8062) 301-08-04

Посетите нас в Интернете: <http://donntu.org>
<http://pmi.dgtu.donetsk.ua>

Пишите нам: зав. кафедрой Федяев О.И.

fedyaev@pmi.dgtu.donetsk.ua

**ДОНЕЦКИЙ НАЦИОНАЛЬНЫЙ
ТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ**
Факультет компьютерных наук и
технологий



**Кафедра программной инженерии
(ПИ)**

**Хочешь стать программистом?
Поступай туда, где готовят
программистов!**

Направление подготовки
"Программная инженерия"

Профиль подготовки (специальность)
"Инженерия программного обеспечения" (ИПО)

Подготовку специалистов в области применения компьютеров Донецкий национальный технический университет ведёт с 1965 года. С 1974 г. наша кафедра вела подготовку программистов в рамках специальности прикладная математика, а с 1990 г. начат выпуск по специальности программное обеспечение. После перехода на выпуск бакалавров и магистров подготовка бакалавров ведётся по направлению «Программная инженерия». Магистров кафедра готовит по образовательной программе «Методы и средства разработки программных систем».